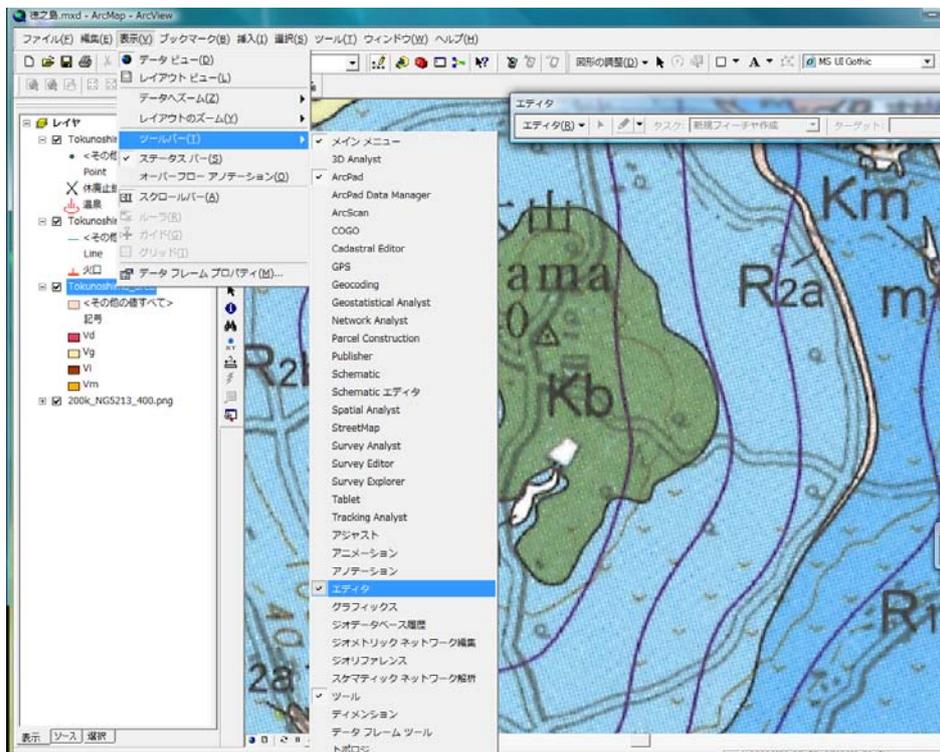


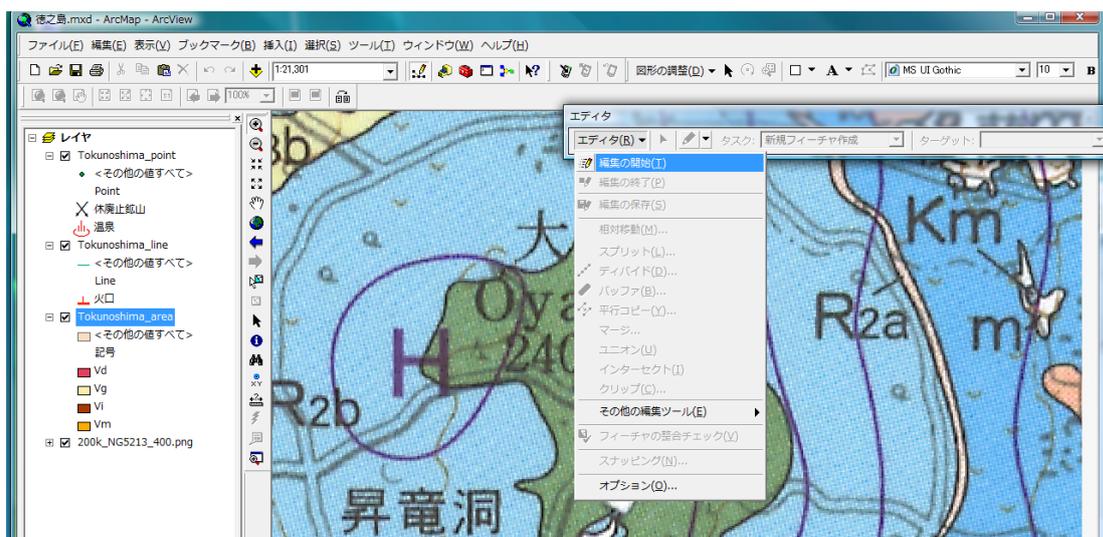
ベクトル化の方法

2009.11.5 宝田

1. 表示>>>ツールメニュー>>>エディタを選び、エディタのメニューを表示する。



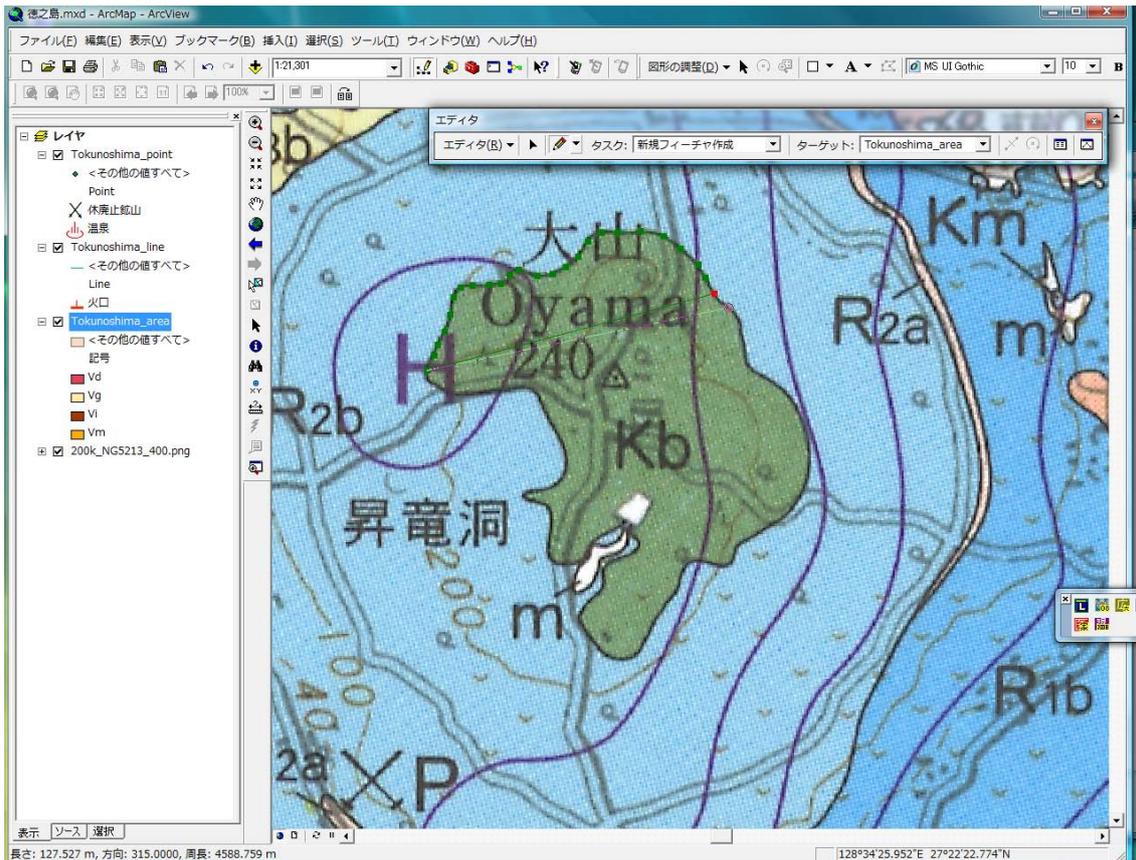
2. エディタメニューのエディタボタンを押し、編集の開始をクリックする。



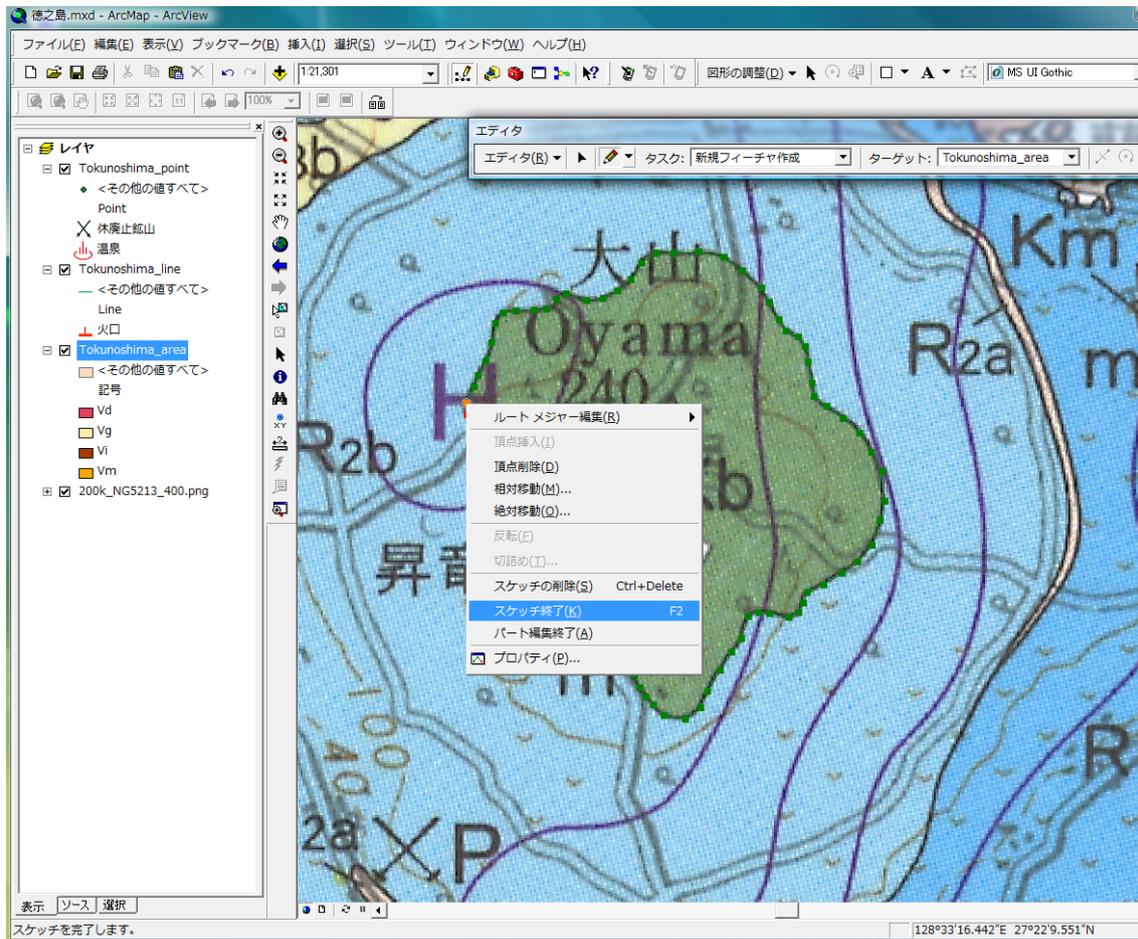
3. ポリゴンを描く場合は、ターゲットメニューから Tokunoshima_area を選ぶ。



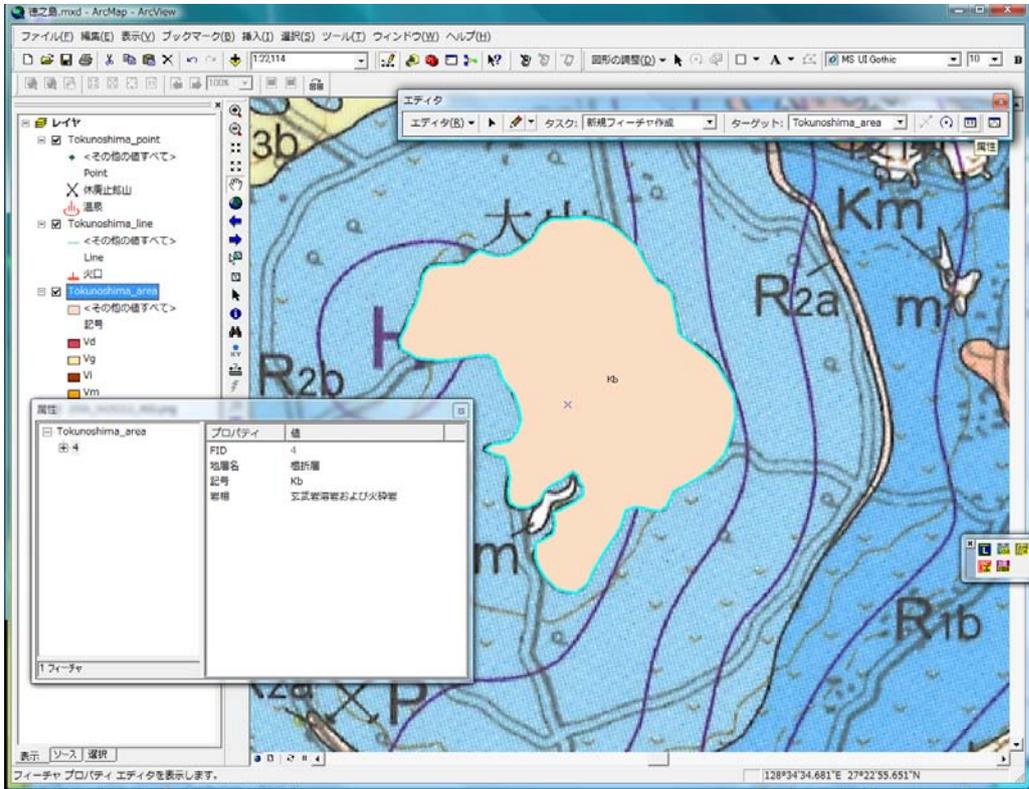
4. 鉛筆マークを押してから、トレースするポリゴンの周囲を順にクリックしていく。



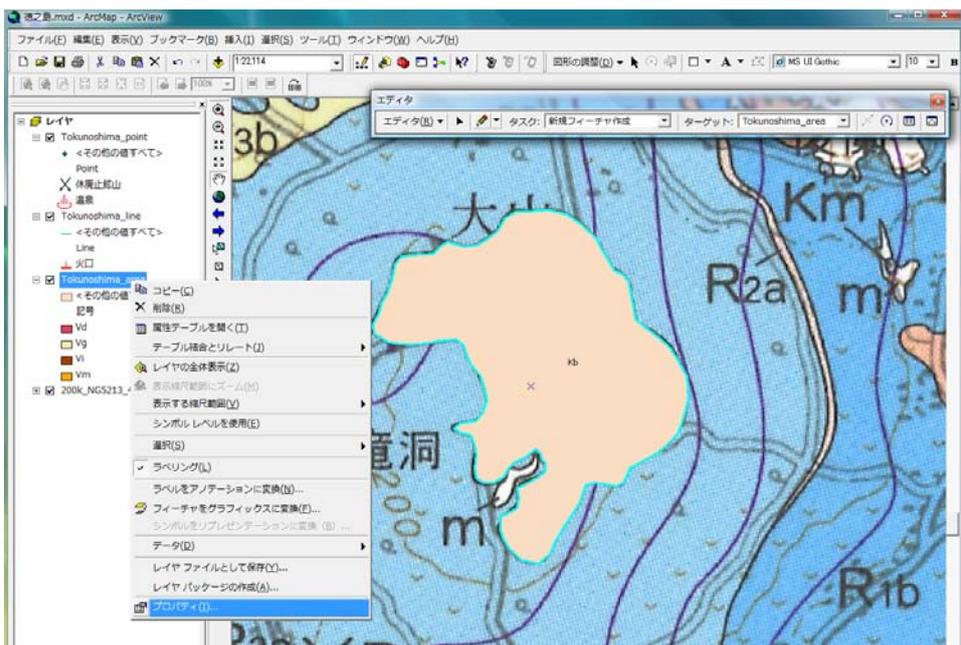
5. 一週したら、最後は始点の上で右クリックして、スケッチの終了を選ぶ。



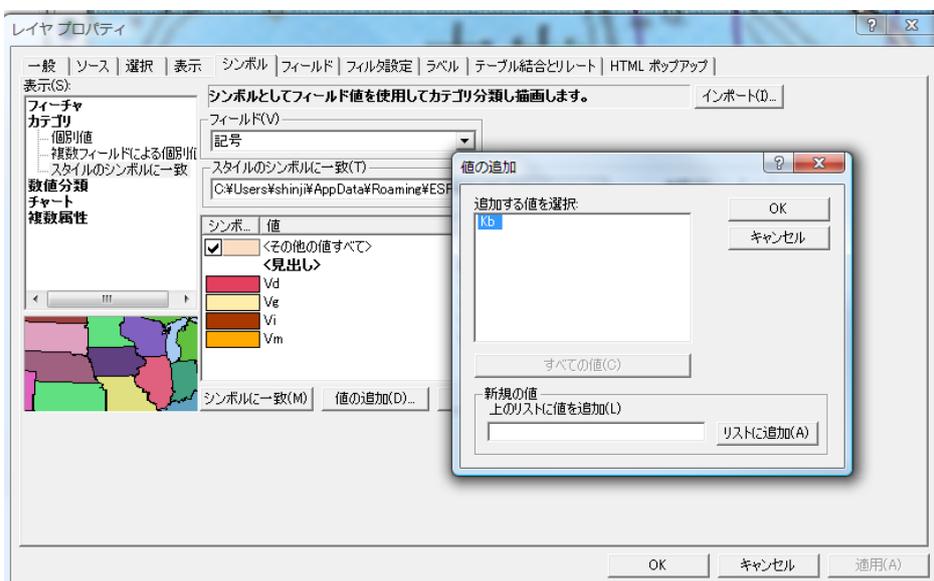
5. エディタメニュー右から2つめの属性ボタンを押して、属性表を表示する。地質図の凡例をみて、地層名、記号、岩相を入力する。



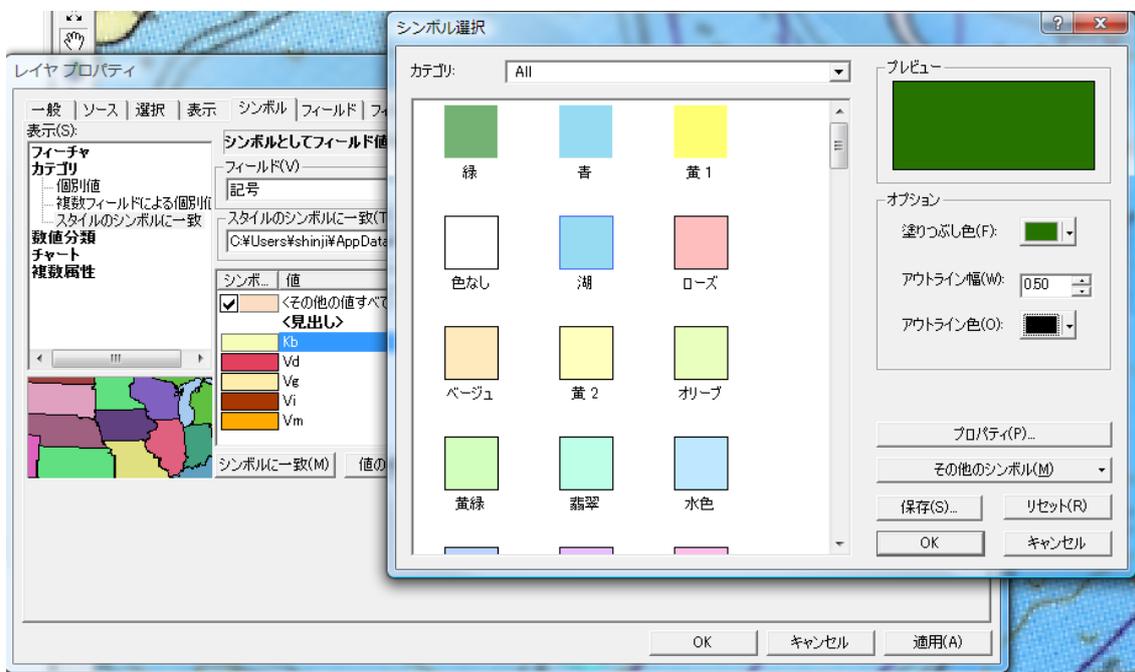
6. 左のレイヤー群の Tokunoshima_area の上で右クリックして、プロパティを選ぶ。



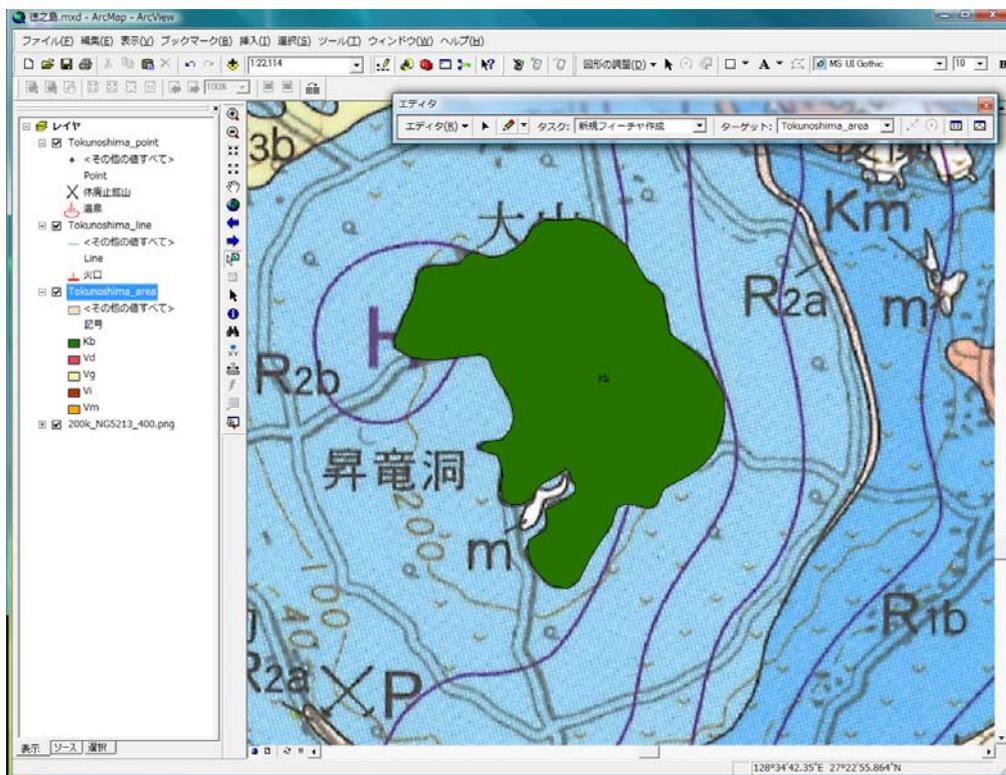
7. シンボルタブを選ぶ。下にある値の追加ボタンをクリックする。追加する記号を選んでOKを押す。



8. 追加された記号の色をダブルクリックして、シンボルの選択メニューを開く。塗りつぶしの色は地質図で使われている色に近い色を選ぶ。アウトライン幅は 0.5mm、アウトライン色は黒にする。OKを押して反映させる。レイヤプロパティもOKを押す。

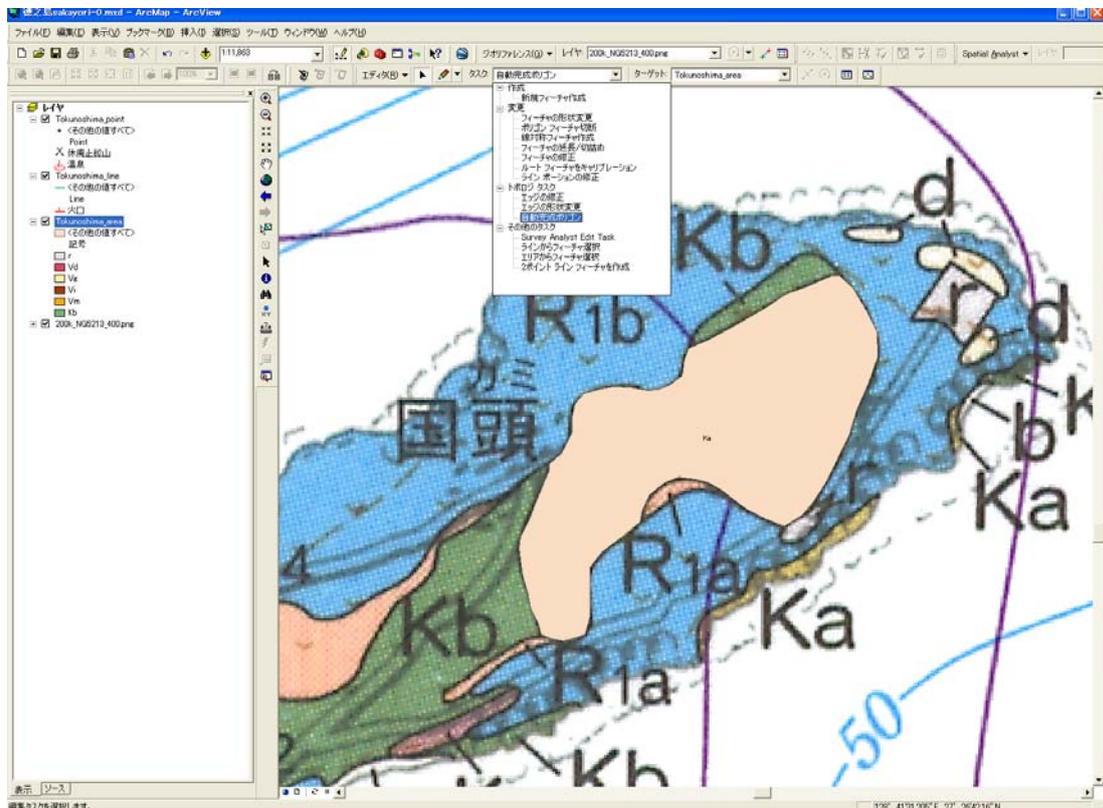


9. ポリゴンに色と属性値がつけました。



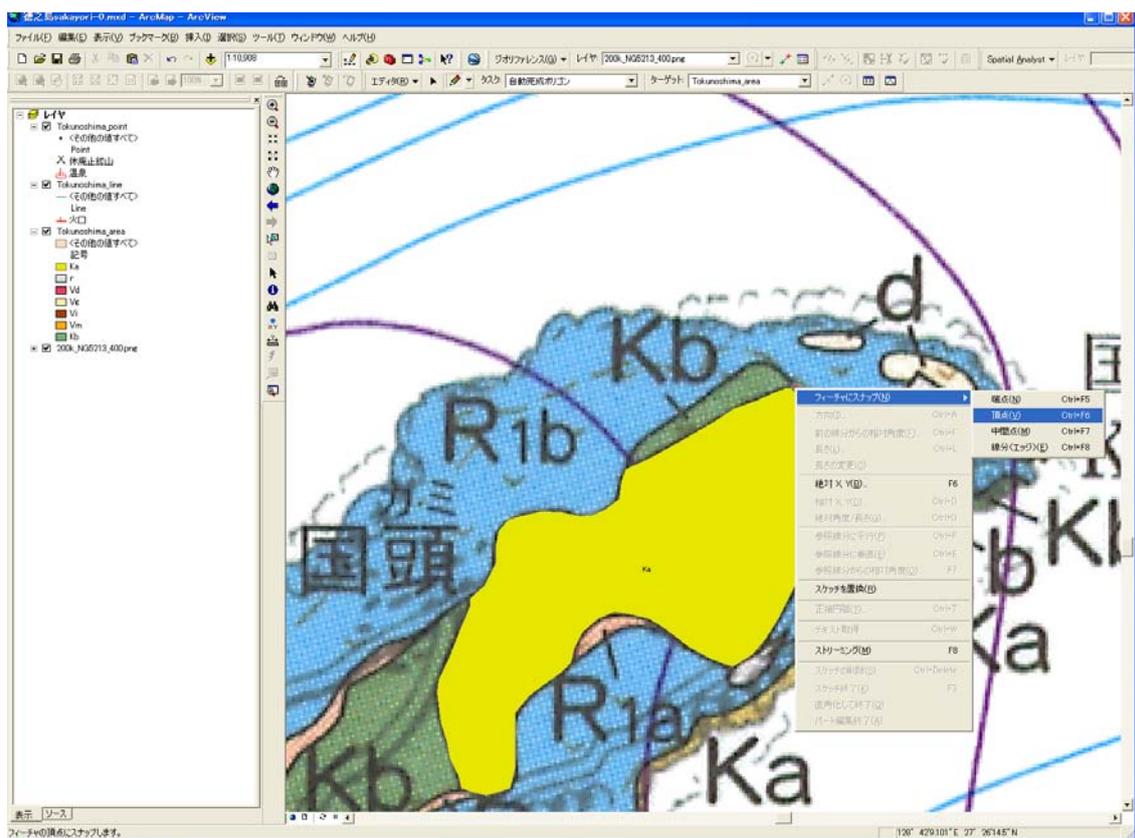
10. 隣り合ったポリゴンの作成方法

エディタメニューのタスクの部分で、自動完成ポリゴンを選ぶ

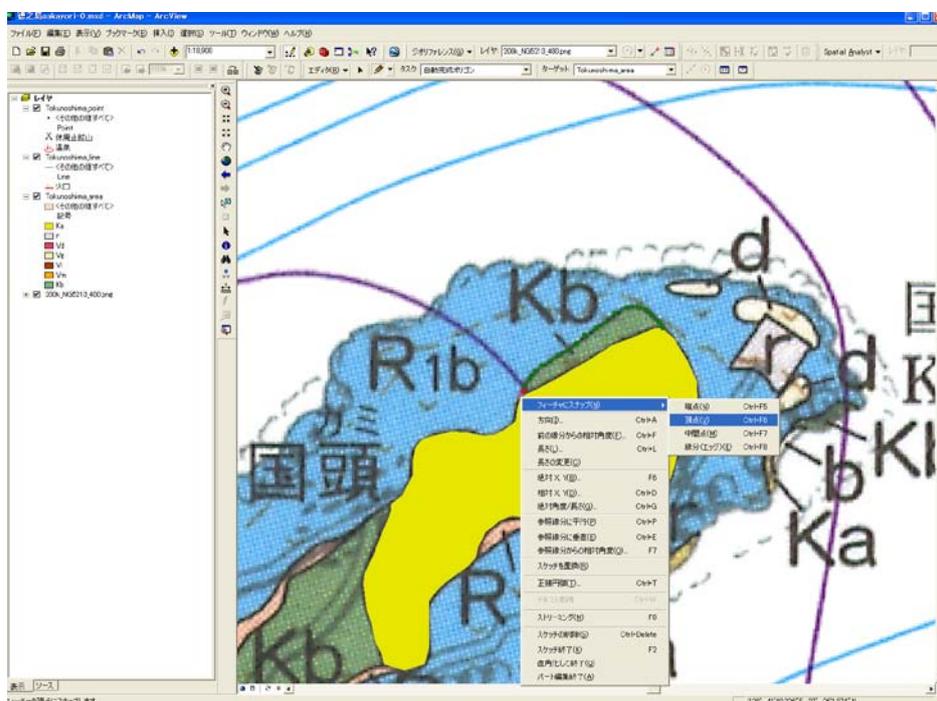


1 1. 鉛筆ボタンを押して、開始したい点の上で右クリックする。一番上のフィーチャーにスナップから頂点もしくは、線分を選ぶ。(頂点は開始の場所の上に既存のポリゴンの点がある場合、線分は点と点の間から始めたい場合)

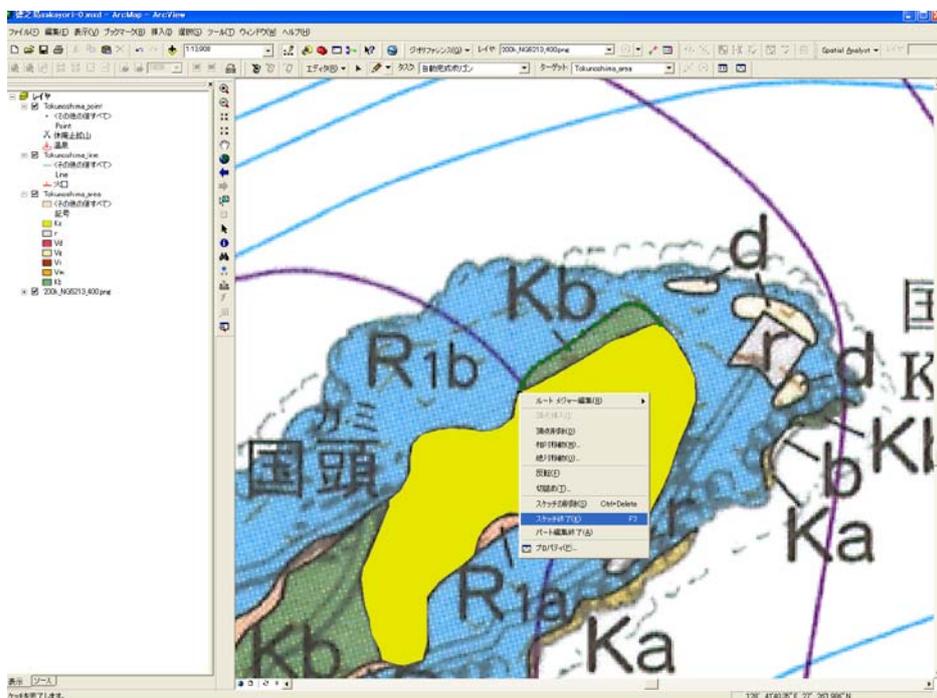
GIS では、2つのポリゴンの境界線は必ず1本の線である必要がある。2本の線だったり、2つのポリゴンが重なり合うようにしてはいけない。(ここがイラストレータと違うところ)



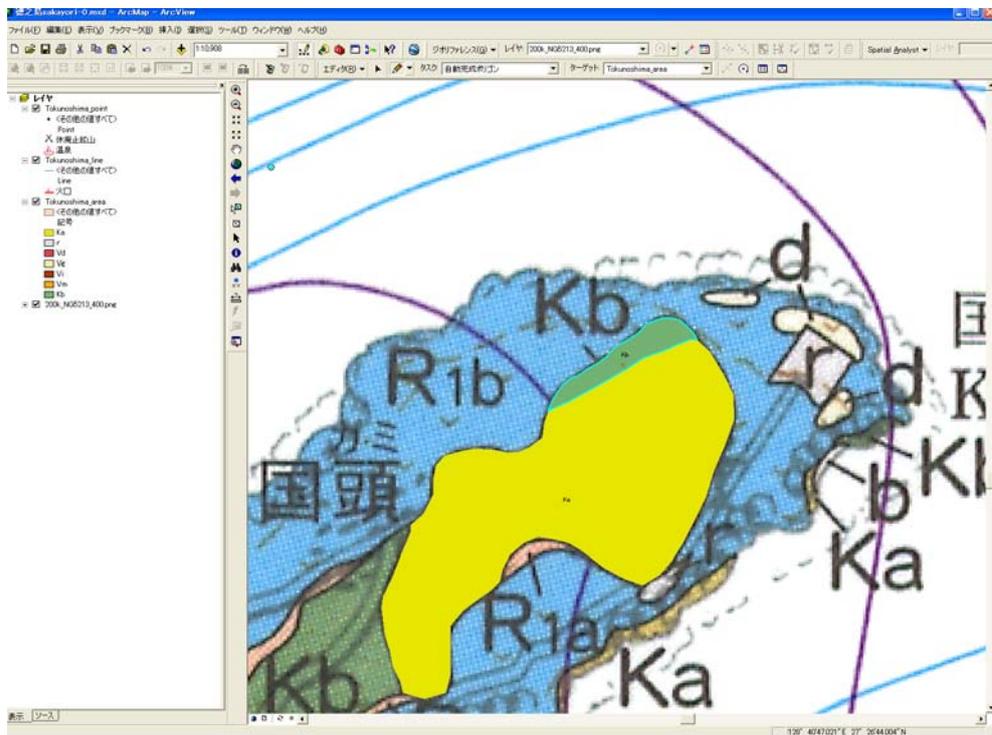
1 2. 順にクリックしていき、最後に隣のポリゴンとの交点上で右クリック。開始の時と同様に、フィーチャーにスナップを選び、頂点または線分を選んでつなぐ。



1 3. 再度右クリックして、スケッチの終了を選ぶ。

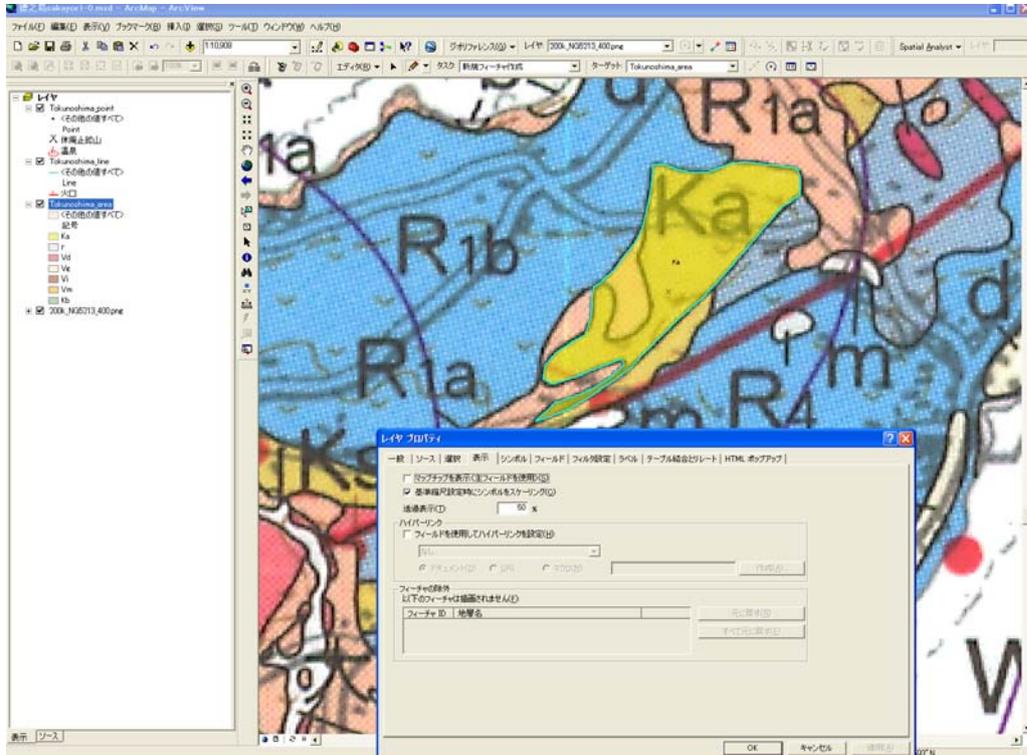


1 4. 属性情報と色をつけて完成。

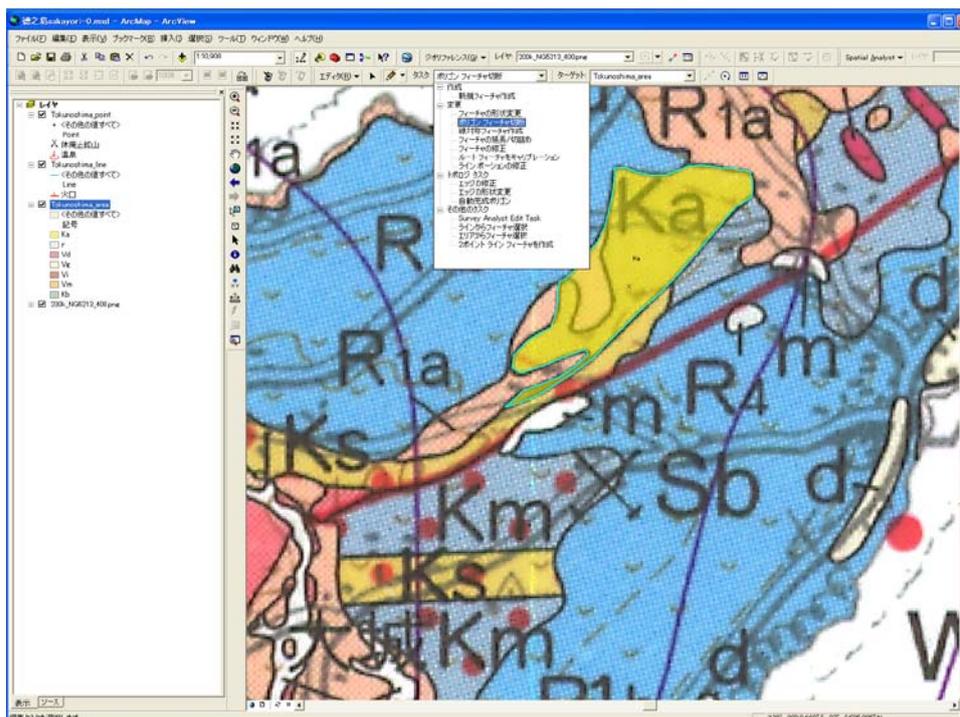


15. 既存のポリゴンを2つのポリゴンに分割する方法

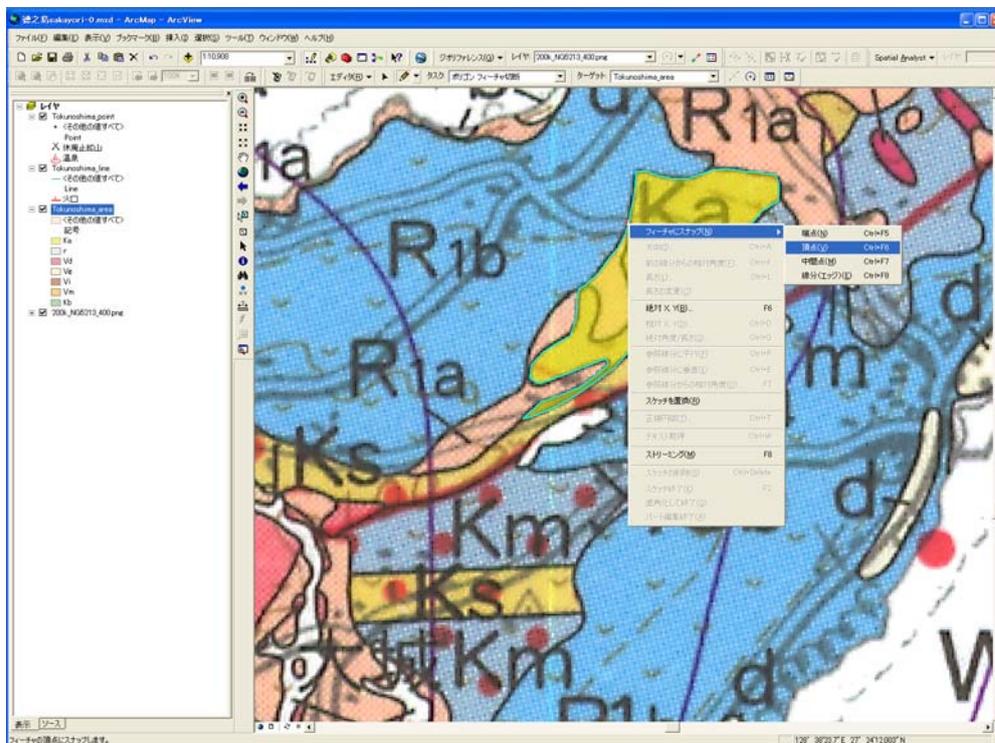
まず、左側の tokunoshima_area を右クリックして、レイヤプロパティを表示し、表示タブで透過表示を50%にする。



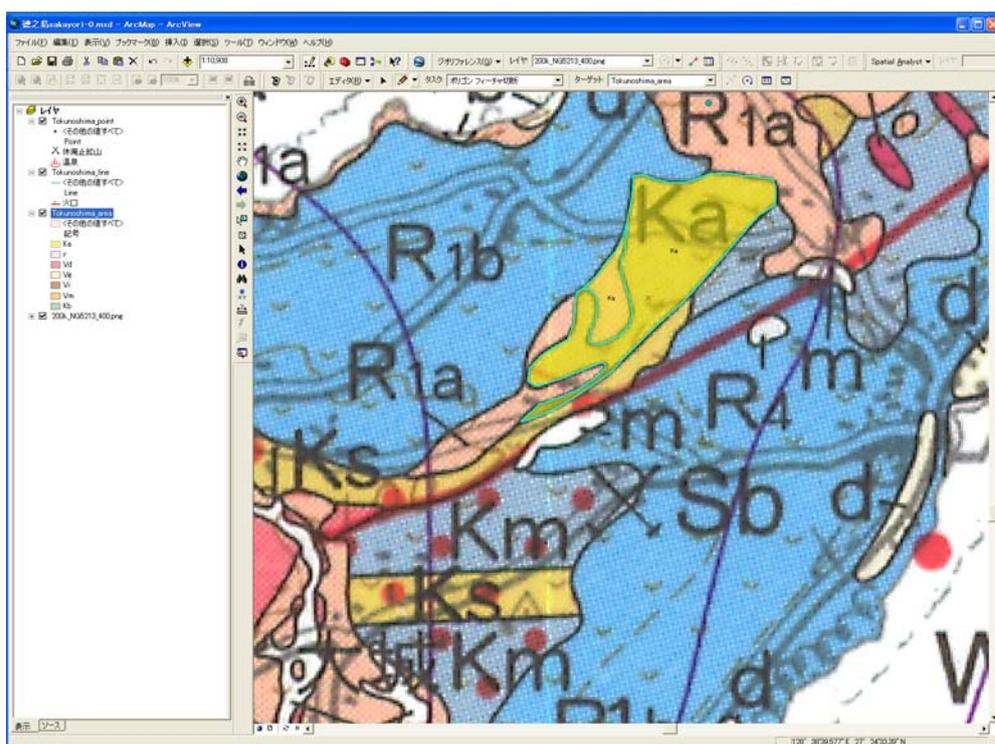
16. 分割したいポリゴンを選択したうえで、タスクメニューから、ポリゴン フィーチャー切断を選ぶ。



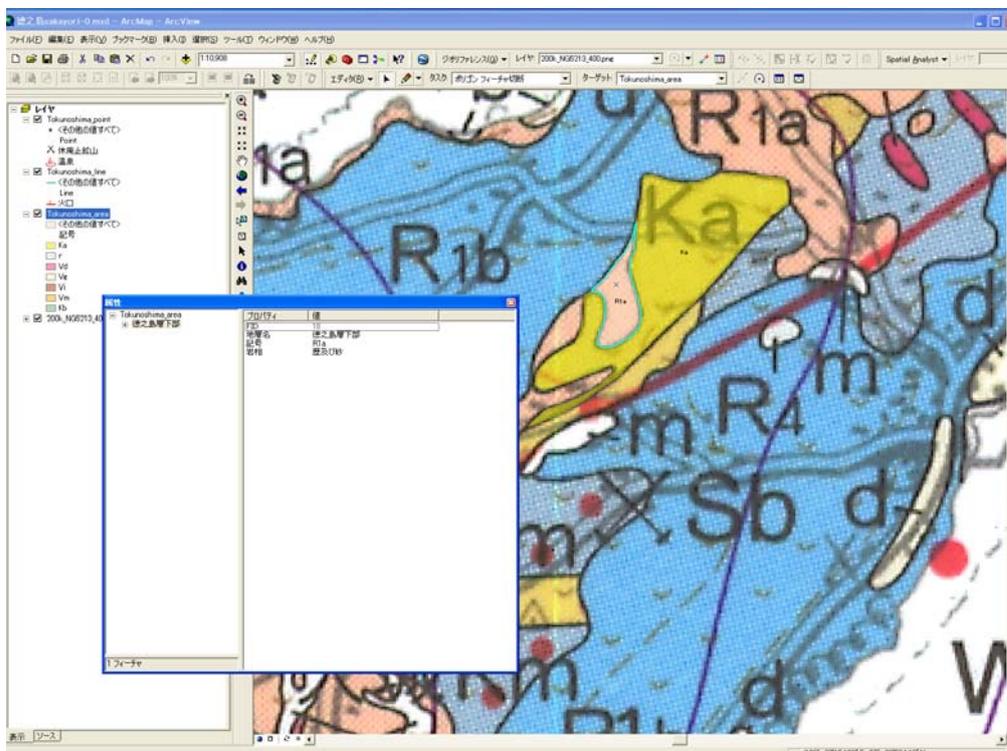
17. 分割を開始したい点の上で右クリックする。フィーチャーにスナップから頂点または線分を選ぶ。



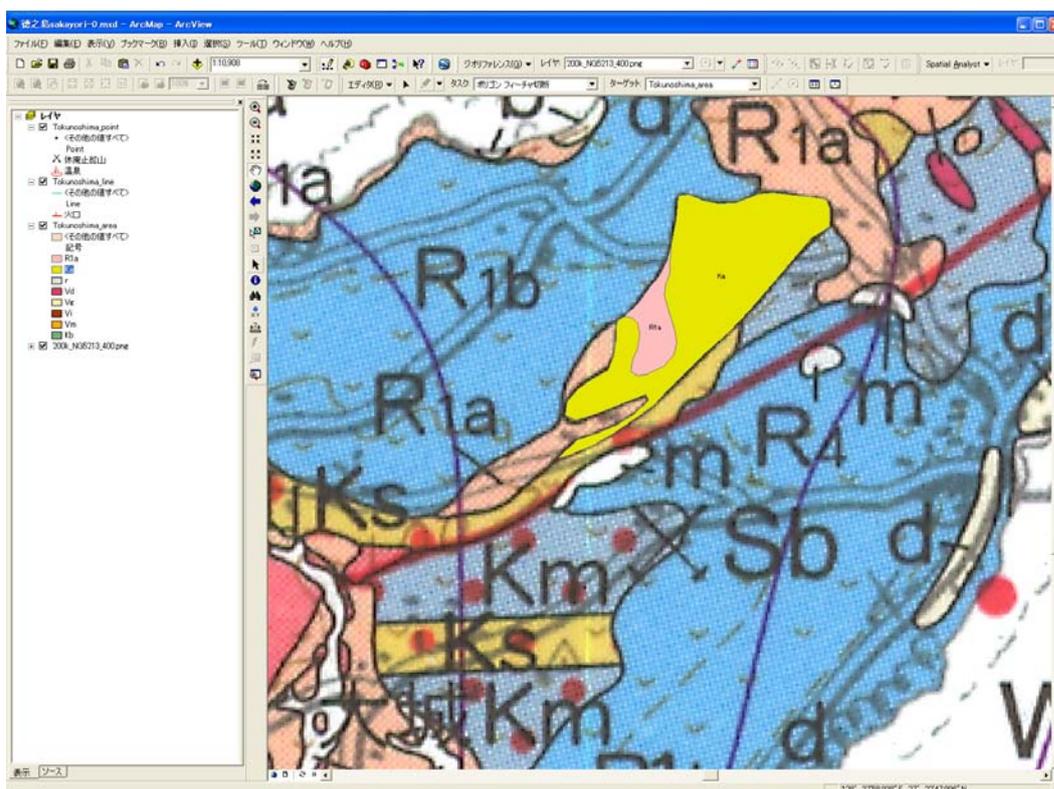
18. 最後は、12.13.と同様に交点で、右クリックしてフィーチャーにスナップ、さらに右クリックしてスケッチの終了を選ぶと2分割される。



19. 分割した一方のポリゴンを選択して、右から2つ目の属性ボタンを押して、属性を入れなおす。

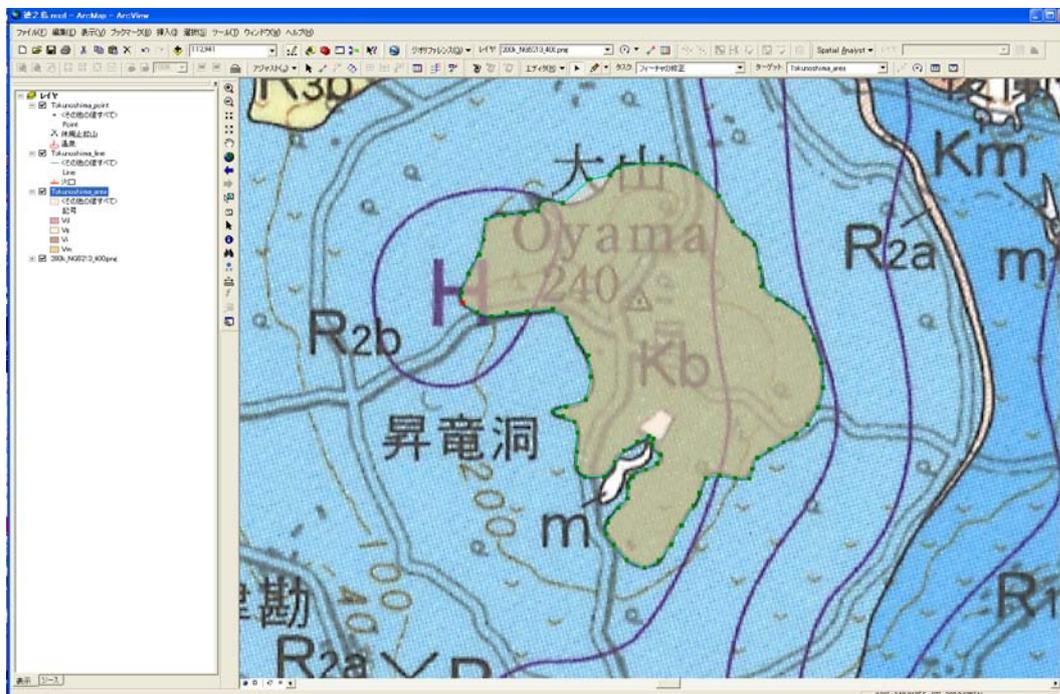


20. 6~9の手順を参考にして、レイヤプロパティから凡例を追加し、色をつける。最後に透明度を元に戻して完成。

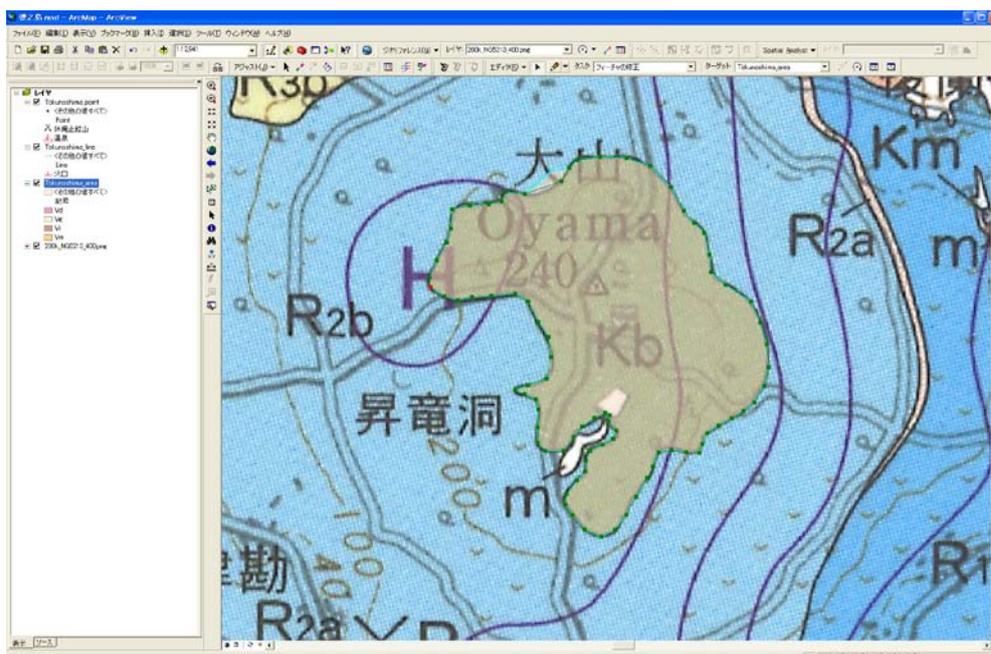


2.1. ポリゴンの修正方法

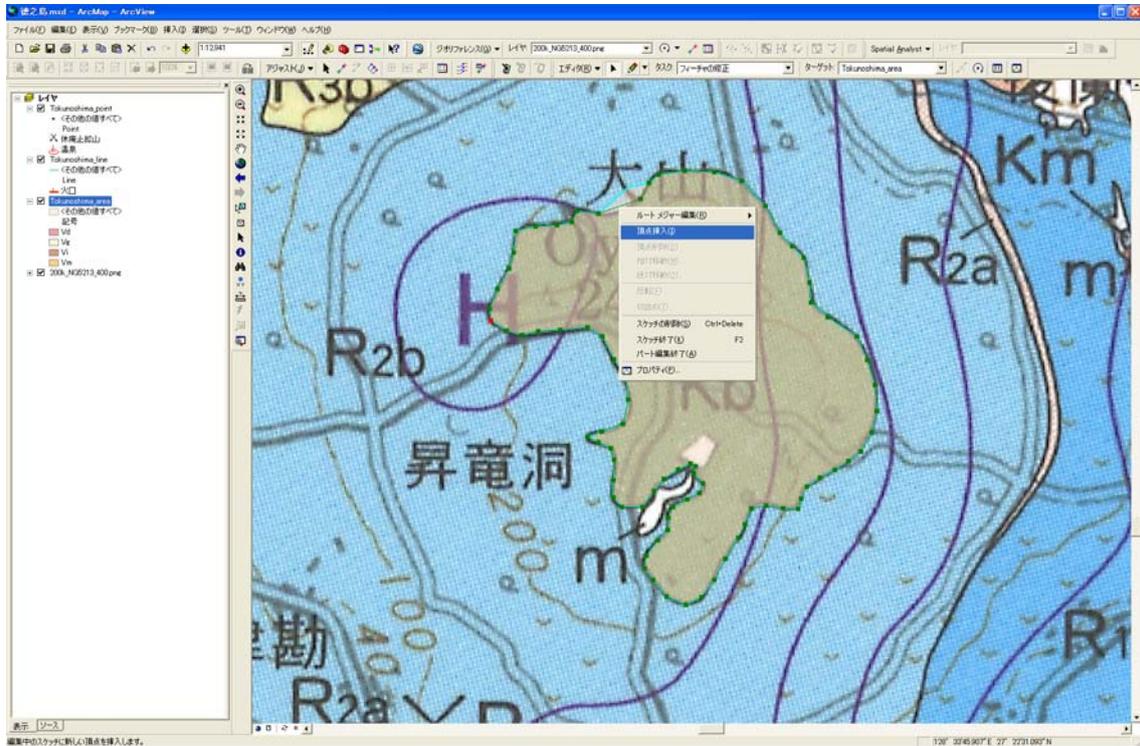
鉛筆アイコン左の、編集ツールボタンを押して、修正したいポリゴンをダブルクリックする。そうするとタスクメニューが「フィーチャーの修正」に変わり編集できるようになる。



2.2. 移動したい緑色の点の上にアイコンを持っていくとアイコンの形が変わる。そうするとその点を移動できるので、動かしたいところまで移動させる。(このときポリゴン全体を移動させてしまうことがあるので、注意。全体を動かした場合は、編集メニューから元に戻す相対移動を選んで戻す)



23. 点と点の間にさらに点を追加したい場合は、線分の上で右クリックし、頂点挿入を選ぶ。



24. 修正が終わったら、スケッチ終了を選んで確定させる。最後は、エディタメニューから、編集の保存、編集の終了を選んで保存しておくこと。

